УТВЕРЖДАЮ
Начальник Управления культуры, спорта и молодежи
Администрации МО «Муниципальный округ
Можгинский район Удмуртской Республики»
_____ М.В. Прозорова

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Акции Эко чистые игры «Пришел. Очистил. Победил»

Общие положения

Цель: Объединить всех, кого волнуют вопросы экологической безопасности, пробудить в подрастающем поколении чувство бережного отношения к природе.

Задачи:
1. Призвать общество самостоятельно осознать существующие экологические проблемы и помочь каждому желающему самостоятельно подключиться в их решение.
2.Обеспечить массовое вовлечение молодежи Можгинского района к проблеме бережного отношения к природе.
3.Возродить традиции национального праздника, каким являлся субботник в советское время.

Организаторы: Общее руководство и проведение осуществляет Отдел культуры и молодежной политики совместно с Можгинским Районным Домом Культуры. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в порядок, время, место и условия проведения акции.

Время и место проведения: Мероприятие проводится 29 апреля 2022 года с 14:00 ч. на прилегающей территории вдоль дороги с.Горняк - с.Пычас.

Участники: К участию в акции допускаются команды от 2 до 4 человек в возрасте от 17 до 35 лет проживающие на территории Можгинского района.

Программа акции:
13:00 – 13:40 Регистрация участников, общий инструктаж, выдача мешков (перчатки участники берут свои);
13:50 – Торжественное открытие. Общий старт команд;
14:00 - 16:00 – Экологическая игра;
16:00 - Финиш;
16:30 - Церемония награждения;

Правила игры:

1.1 Мусор должен собираться в мешки, выданные организаторами. Для получения игровых баллов за мешки, необходимо донести их до ближайшего «склада» («склад» - это место централизованного сбора мусора на Игре).
За сбор мусора устанавливаются следующие игровые баллы:
- мешок смешанного мусора - 5 баллов;
- мешок с металлом и стеклом (алюминий) - 14 баллов;
- мешок пластиковых ПЭТ - бутылок - 10 баллов;

1 батарейка - 1 балл (но не более 20 баллов на команду за всю Игру). Засчитываются только батарейки, найденные на месте проведения Игры;

1 покрышка – 1 балл.

1.2. Пластиковые отходы, не относящиеся к ПЭТ - бутылкам, необходимо складывать в мешок со смешанным мусором.
1.3. На Игре используются следующие типы мешков:
- один чёрный полиэтиленовый мешок - предназначен для смешанного мусора;
- второй чёрный полиэтиленовый мешок для сбора стекла
металла.
- синий полиэтиленовый мешок - для пластиковых ПЭТ-бутылок;

1.4. Мусор должен собираться строго в мешки соответствующего типа. За сбор мусора в мешки не того типа судья вычитает 2 балла.
1.5. Оценка заполняемости мешков и окончательное решение о количестве начисляемых баллов за мусор принимается судьями на «складах».
1.6. Не принимается в качестве мусора:
- твёрдые минеральные отходы (керамзит, керамика, цемент, гипс, отходы бетона, остатки кирпичей, каменные глыбы, куски асфальта);
- брёвна, доски, ветки и другие древесные отходы.

2. Дополнительный инвентарь
2.1. В случае полного использования командой стартового комплекта мешков, дополнительные мешки приобретаются на «складе» за игровые баллы (по 1 баллу за 1 мешок любого типа).

2.2. Приём артефактов

2.3. «Артефакт» — это вещь, которую игрок находит в мусоре и считает её достаточно интересной или имеет версию, как её можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке.
2.4. Стоимость артефактов определяется по результатам торгов с судьёй на специально выделенной площадке возле штаба. За артефакт может быть начислено 2 балла.
2.5. В случае оценки «артефакта» в 0 баллов (или, что равносильно - отказа судьи от приёма предмета в качестве «артефакта») - его необходимо убрать в мешок с мусором и сдать на «склад».
2.6. От одной команды может быть принято не больше 2-х артефактов за игру.
2.7. После объявления финиша игры приём артефактов прекращаются.

На Игре запрещается:
- собирать мусор до объявления общего старта. Собранный до общего старта мусор оценивается в 0 баллов;
- использовать какой-либо транспорт для подвоза мусора к «складам» и другие средства, упрощающие сбор мусора, помимо тех, которые выданы организаторами могут быть приобретены на «складах». За нарушение данного правила команда может быть дисквалифицирована.

9.3. За неуважительное и грубое отношение участников к судьям, волонтёрам и организаторам команда может быть дисквалифицирована.

9.4. Решение о дисквалификации команды принимается главным судьёй соревнований либо главным организатором.

Дополнительные возможности в мобильном приложении

3.1. Игроки могут заработать дополнительные баллы в рейтинг через мобильное приложение, при условии, если на месте игры есть связь с Интернетом.

3.2. «Фотоохота» - это фотография интересного растения или животного, обнаруженного на месте игры, сделанная через мобильный телефон. В зависимости от качества снимка и полноты описания за фотоохоту может быть начислено от 0 до 5 баллов. Решение о начислении либо не начислении баллов за фотоохоту принимается главным судьёй соревнований.

Определение победителей:

Победители определяются на основе наибольшего количества набранных баллов за мусор, артефакты, дополнительные активности и баллы, набранные в мобильном телефоне за фотоохоту. Команды, занявшие 1,2,3 места награждаются грамотами и подарочными сертификатами.